

# UI设计在视觉表现上的探索与研究

汤明煜

(江西信息应用职业技术学院数字技术学院 江西共青城 332020)

**摘要:** UI设计又称界面设计,是一种用于移动应用或 Web 界面的人机交互和界面美化设计。它是视觉表现的一个非常重要的部分。如今,随着 5G 技术在互联网时代的全面推出,UI 设计的概念和性能将进一步发挥其在移动互联网中的作用。文章将探讨 UI 设计在视觉表现中的重要性、基本原则、设计步骤。

**关键词:** UI 设计;移动互联网;视觉

## Exploration and Research on UI Design in Visual Performance

TANG Ming-yu

(Gongqing Campus, Jiangxi Vocational and Technical College of Information Application 332020)

**Abstract:** UI design, also known as interface design, is a man-machine interaction and interface beautification design for mobile applications or Web interfaces. It is a very important part of visual representation. Nowadays, with the full introduction G-5 technologies in the Internet era, the concept and performance of UI design will further play its role in mobile Internet. This paper will explore the importance of UI design, basic principles, and design steps in visual performance.

**Key Words:** UI design; Mobile Internet; Vision

### 1 前言

UI 这个设计术语在这个时代世界闻名。随着移动互联网技术的成熟和发展,国内 UI 设计在规范和专业性方面迅速发展成熟,更符合国际标准。中国许多高校开设了相关课程,得到了师生的一致认可。如今,几乎人手一部手机,无论是用于上网还是购物,都与移动互联网密不可分。移动 APP 上的界面设计可以认为是最先捕捉人们心灵的界面。APP 要想法设法吸引人,界面上的交互和设计是最重要的,它是主导地位,因此许多公司需要聘请专业的 UI 设计师来完成手机界面的设计。

### 2 究竟什么是 UI 设计

UI 设计很简单,有些是用户界面设计。通常在手机 APP 上使用的界面和 PC 端的网站界面都在 UI 设计类别中。通过

使用 APP 完成交互式操作流程,以及使用流畅性和美观性来实现使用此应用程序的便利性和价值。因此,UI 设计不仅涉及界面的美学,还涉及操作的实用性。一个好的产品,它的 UI 设计必须非常人性化,并且可以为用户带来视觉和感官上的舒适感,最好是能够满足这个时代的设计。

#### 2.1 用户界面设计

顾名思义,界面设计是 APP 操作界面的设计。说的简单些就是用户使用 APP 可以看到的外观,UI 界面是用户与应用程序交互的平台,可以为用户提供最直观的信息。当前的 UI 设计通常是软件界面设计的,以及软件的人机交互和界面的美学,用于整体设计和规划。

#### 2.2 UI 中的人机交互

UI 设计师不仅要设计界面,还要考虑用户体验,所以保证人机交互设计的同时还要设计界面,UI 设计师应该考虑界面是否以合理,规范的方式使用,是否让用户在操作时感觉

方便舒适,符合互动的规则和实用性。

### 2.3 UI 用户体验

项目完成后,不能立即投放市场,必须进行初步测试,检测应用程序的开发,是否存在使用中的问题,或者程序中的错误,还要对交互的一些用户体验的合理性进行综合评价。

## 3 UI 设计步骤

当我们开始项目 UI 设计时,我们不会开始构思并直接创建它,但我们需要分析整个项

目并分析项目产品目标。用户组和目标用户组的深入分析,研究目标用户的需求习惯,然后根据目标用户组设计适当的产品界面。

当我们分析和调查目标群体时,我们发现可能存在多种类型的目标用户,他们的操作习惯和交互是不同的。

移动 APP 是用户经常接触的交互式产品。用户可以操作和控制移动 APP 以实现他们所需的功能。如果 APP 可以根据用户的动作和行为做出一些适当的响应,它还可以提示用户在操作后对结果做出相应的反馈,并引导用户执行以下步骤。这是一个很好的 APP 交互行为,也代表了这个 APP 在 UI 设计中的价值。

## 4 UI 设计的基本原则

### 4.1 使用让人感觉舒适的色彩 / 界面设计中的色彩感知技巧

App 设计经常使用卡片,使用卡片颜色会直接影响用户的视觉体验,所以有必要确保颜色对于用户来说是舒适的,并且卡片的饱和度和亮度显然太高。可以参考热门应用中的卡片设计,例如微信,支付宝等。它们在设置银行卡的颜色时几乎令人惊讶的相似。

### 4.2 使用特殊字体的文字

使用特殊字体与其他内容格式形成区别,从而达到出色的目标,选择好的字体还可以提高视觉质量。

### 4.3 图标,风格一致

图标是 UI 设计的重要组成部分,好的图标设计的重点是统一的,强调图标复杂性的统一,确保统一同时需要减少不必要的图标细节。

### 4.4 遵循格式塔近距离的原则

根据格式塔的紧密接近原则,意识中的人将对象彼此接

近,并且设计是相同的。在设计中,为了简化界面,通常会舍弃分隔线,但如果间距没有区别,则会导致用户难以理解。

### 4.5 漫反射投影细节的使用

现实世界中物体的投射倾向于物体的颜色,设计也应该是这样的。缩小图像并使用高斯模糊作为投影,这增加了投影的细节,使设计更加逼真和自然。

### 4.6 使用与业务属性相关的颜色

大多数业务都具有相应的属性颜色。使用正确的颜色可以帮助用户降低理解上的成本,这也是设计师为不同业务所做的颜色区别上的理论基础。

### 4.7 信息调整

对齐的本质是使界面信息统一和有组织,其目的是提高信息的易读性。不仅仅是复制信息,UI 设计中的所有元素都需要对齐。

### 4.8 主要和次要文案的层次性

在 UI 设计中主要和次要文案的设计中有许多模块。关键是要对主副本进行分层区分,强化主副本,并削弱子副本。通常,主副本字体大小比子副本大 6px 或更大,并且应区分字体粗细和颜色以确保用户在阅读主副本时不会受到子副本的干扰,从而改善为用户提供的产品体验。

### 4.9 文字的颜色对比

信息的类别名称和内容是不同的级别,内容文本用户需要仔细阅读,因此需要将颜色与类别名称区分开来,从而改善用户的阅读体验。

## 5 结论

相信在理解了本文之后,无论是 UI 设计师还是刚开始学习 UI 设计,都必须非常清楚 UI 是在做什么以及需要学习什么,UI 设计有哪些知识,最基本的原理和技术。UI 设计者曾被错误地认为是一名手工艺人,是一名图标设计师。但笔者相信在阅读了本文之后,人们肯定将重新认识这个用户体验设计领域的核心作用。

### 参考文献:

- [1] 夏梦.浅谈 UI 设计[J].电脑知识与技术,2015(7).
- [2] 黄岩.UI 设计的工作流程[J].上海艺术家,2013.
- [3] 倪龙云.Web UI 设计职责的思考[J].艺术与设计(理论),2008(5).